

Ещё одна игра Влада Рудовского

**Хватит топить
за людей!**

ЗАРАЗА

**Играй на стороне
болячек!**

*Это бацилла Валентина Петровна.
Её невозможно победить,
потому что она читала правила.*

*Эта чера родилась
в издательстве
Аргументные люди.*

*А палочка Маша
просто посмотрела
летсплей на ютубе
#Летсплей Зараза
или QR-код внутри.*



1

Начало здесь

И дальше по циферкам.

Вирусы, микробы, грибки и паразиты:
Мы — истинные хозяева планеты!

Сегодня каждый из вас вооружится насморком, мигренью, диареей, бешенством и другими симптомами, чтобы развивать самые жуткие заболевания.

Пришло время поднять, что у нас там есть, и сбросить гнёт человечества!

Сыграй первый раз без бешеных карт

Оставь в колоде только «Мутаген».

Список бешеных карт в разделе «Бешеная Зараза» на обороте.

Цель

Твоя задача — собирать симптомы (маленькие карточки) и приобретать на них болезни (большие карты).

В конце боя мы проведём подсчёт твоих очков заразности!

Покупка одной карточки болезни практически безобидна. Она даст минимум очков. Но если ты приобретёшь хотя бы две карточки одной болезни, ты создашь эпидемию. Очки твоей заразности разрастутся, как микозные споры.

А если тебе повезёт собрать все карты одной болезни, ты устроишь пандемию.

Пандемия даёт максимум очков заразности!

Симптомы

(маленькие карточки)

Игроки получают симптомы на руки в начале игры, собирают их в конце каждого хода и покупают на них большие карты болезней.

Симптомами можно меняться без ограничений.



Болезни

(большие карты)

Игроки покупают болезни за карты симптомов и получают за них победные очки заразности.

Эти карты нельзя менять, покупать или продавать.

Советы

Чем больше игроков, тем сложнее собрать пандемию.

Чем выше стоимость пандемии, тем больше шансов на победу, но тем и сложнее её собрать.

При игре вдвоём или троём можно собрать по две, а то и три пандемии. При игре вчетвером или вшестером, лучше надеяться на одну, да и то небольшую. При игре всемером и более, лучше рассчитывать только на эпидемии.

Если играете с неопытными игроками, лучше держите свои карты болезней открытыми. Если вокруг профи — храните в секрете не только купленные карты, но и их количество.

И да — на некоторых карточках встречаются очки с минусом. Они дадут плюс только в составе эпидемии или пандемии.

А вы как хотели?



Правила торговли

Их нет!

Торгуйся, как хочешь. Дружи, враждуй, угрожай, бери в долг, давай под проценты, скупись или обещай золотые горы.

Главное — не доводи до рукоприкладства.

Наш враг — человечество, а не другие игроки.

Думаешь, всё просто?

Чтобы стать самым заразным, тебе потребуется разработать стратегию пандемии, провести переговоры с другими игроками (болячками), а возможно, и вступить в коллаборацию с конкурентом. Выбирай заболевания, торгуйся, выжидай или иди на риск.

2 Принцип игры

Каждая колода тщательно перемешивается.

1. Игрокам раздаётся по 6 карточек симптомов (по 8, если играют два или три человека).

2. На стол выкладывается 3 карты болезней.

Если среди первых трёх оказались карты бешеных болезней, то их кладут в середину колоды.

Подробнее в «Бешеной Заразе» на обороте.

3. Игроки ходят по очереди, по часовой стрелке.

4. За ход можно купить 1 карту болезни.

Для этого нужно предъявить карточки симптомов, указанные на карте болезни. Потраченные симптомы скидываются в бито.

5. В конце своего хода игрок берёт 2 карточки из колоды симптомов, вне зависимости от того, покупал он болезни или нет.

6. Завершив ход, игрок должен вскрыть новую карту из колоды болезней и положить её СЛЕВА от остальных открытых карт.

Важно! На столе может быть открыто не более шести карт болезней. Перед открытием новой карты в конце хода (седьмой), крайняя ПРАВАЯ выбывает из игры.

Кстати, в сбросе можно смотреть только последнюю карточку болезни.

7. Игра продолжается, пока не закончатся все карты в колоде болезней.

Последние открытые карты болезней

выбывают по обычному принципу: каждый ход либо покупается одна карта, либо крайняя ПРАВАЯ выбывает из игры.

Последний игрок также в конце хода добирает 2 карточки симптомов.



В начале игры на столе открыто только три карты.

3 В свой ход можно:

- сколько угодно торговаться и проводить обмены карточками симптомов с другими игроками;
- приобрести одну карту болезней;
- активировать дикие симптомы;
- передать следующему игроку карту «Антибиотик» (см. «Бешеную Заразу»).

В конце своего хода игрок берёт ДВЕ КАРТЫ симптомов из колоды, вне зависимости от того, делал он покупку или нет.

После того, как игрок взял из колоды карты симптомов, его ход считается завершённым. Теперь он обязан открыть новую карту болезней и передать ход дальше.

Если открыто шесть карт болезней и на последнем ходу не было ни одной покупки, то в конце хода **крайняя правая** карта выводится из игры.



После каждого хода из колоды добавляется одна карта.
Её кладут слева.



Пока открыто менее шести карт, карты болезней из игры не выводятся.

4 Болезни в деталях

В игре 35 карт болезней. Они объединены в 10 групп: чума, лепра, коронавирус, ретровирус, зомби-вирус, космический экзовирус и т.д.

Чем больше карт одной группы ты соберёшь, тем больше очков заработаешь. См. заражение, эпидемия, пандемия.

Количество карт в этой группе

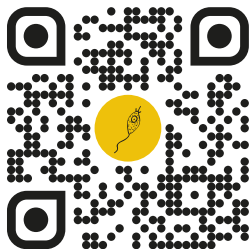
На него указывает число в круге. В группе болезни «Чума» 5 карт.

Персонаж группы

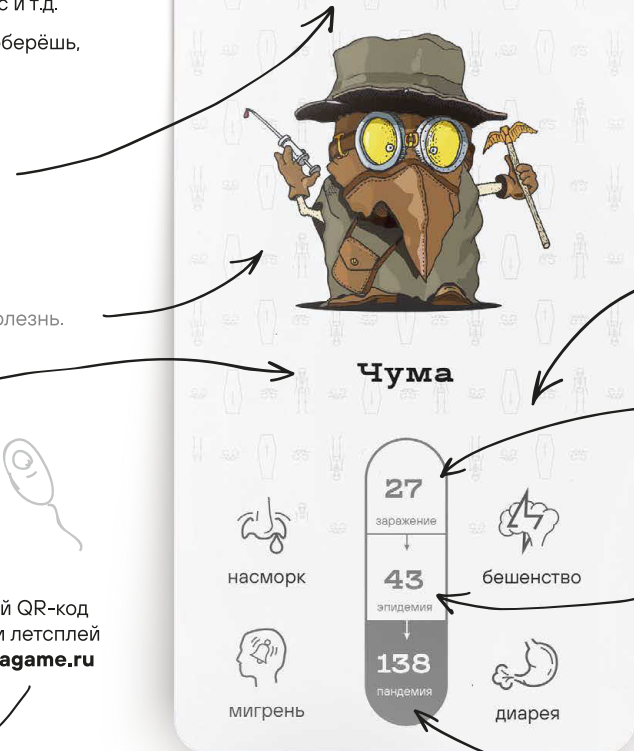
По нему ты сразу опознаешь свою болезнь.

Название группы

Например, эта карта относится к группе «Чума».



Сканируй QR-код и смотри летсплей на zarazagame.ru



5 Покупка карт болезней

Для покупки каждой карты болезни требуется разный набор симптомов.

Карта болезни может стоить 2, 3 или 4 симптома. Стоимость указана на карте болезни.

Например, чтобы купить эту карту болезни, потребуется одна карточка насморка, одна бешенства, одна мигрени и одна диареи.



Заражение

Купил только одну карту из группы болезни? У тебя заражение. За него ты получаешь минимум очков. А иногда даже минус.

Например, за эту карту при финальном подсчёте ты получишь 27 очков.

Эпидемия

Собрал 2 и более карт одной группы? Это эпидемия. Очки заразности твоих карт этой группы увеличились!

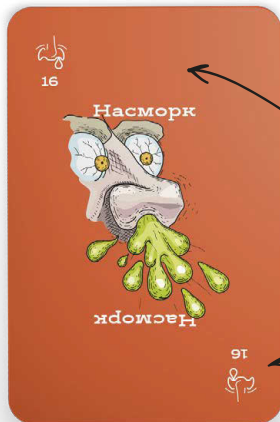
Например, за эту карту ты получишь уже не 27, а 43 очка.

Пандемия

У тебя на руках все карты из одной группы? Это пандемия. Ты достиг максимальной заразности! Здесь очки указаны не за каждую карту, а за всю группу целиком.

Например, собрав все 5 карт «Чумы», ты получишь 138 очков за этот набор.





6 Симптомы в деталях

В игре 110 карточек симптомов, их 8 типов: насморк, кашель, мигрень, температура, некроз, диарея, бешенство и аритмия.

Цифра над названием симптома указывает на количество карт этого симптома в колоде. Их может быть: 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18 и 20.

Чем меньше число, тем реже будет встречаться симптом.

Иконка симптома
Точно такие же иконки на картах болезни обозначают, за какие карточки симптомов можно их приобрести.

7 Подсчёт очков

Побеждает тот, кто стал самым заразным и набрал больше всех очков.

За одиночную карту болезни игрок получает очки заражения.

За несколько карт одной группы, но не все, игрок суммирует число очков эпидемии.

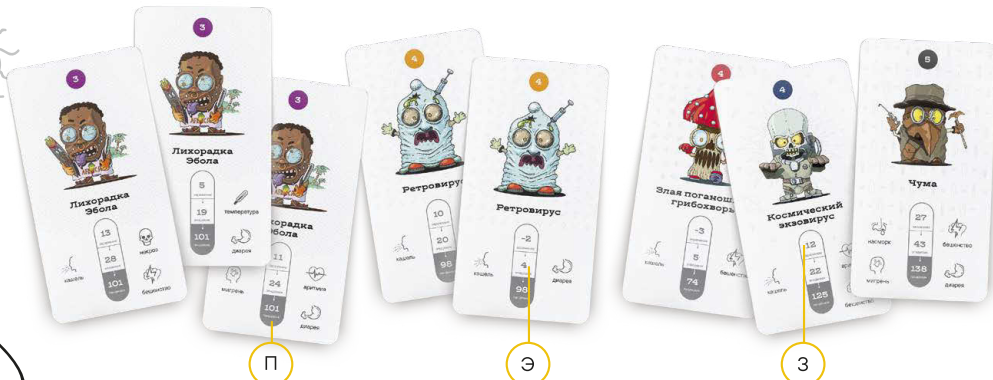
Если игрок собрал все карты одной группы, он получает за весь набор число очков пандемии. Игрок устроил мировую пандемию и набрал максимальное количество очков!

Все карты симптомов, которые остались на руках к моменту подсчёта, стоят по 2 очка. Кроме карт «Супермутанген» (+10 очков) и «Антибиотик» (-40 очков) в «Бешеной Заразе».

8 Пример подсчёта очков

Условные обозначения:

- З** — очки заражения
- Э** — очки эпидемии
- П** — очки пандемии
- С** — очки симптомов



Шесть карточек симптомов (2 очка за каждую):
С = 6x2 = 12 очков

Собрана пандемия (все три карты) «Лихорадка Эбола»:
П = 101 очко

Собрана эпидемия (две из четырёх карт) «Ретровирус»:
Э = 20+4 = 24 очка

Отдельные карты (заражения) разных болезней:
З = -3+12+27 = 36 очков

Итого: С: 12 (симптомы) + П: 101 (пандемия) + Э: 24 (эпидемия) + З: 36 (заражение) = **173 очка**

Бешеная Зараза

Бешеные карты? Что вы такое??!!!

Это дополнительный набор карточек, который превращает понятную и вполне логичную игру в совершенно нервную и хаотичную дичь!

Бешеные болезни:

Зараза, Ложная Зараза, Нелепая смерть, Метаболизм, Симптомное обогащение.

Бешеные симптомы:

Мутаген, Супермутаген, Донор, Паразитизм, Антибиотик, Реинкарнация.

Как узнать, что делают карты

Свойства бешеных карт написаны на самих картах. Там же спряталась и циферка, которая обозначает их количество в колоде.

**Если кончились симптомы,
перемешайте сыгранные
карты и верните их в игру.**



Как открывать карты болезней

Это важно! Игрок в конце своего хода открывает новую карту болезней. Важно сделать это резким движением от себя, а перед этим предупредить всех игроков о готовности: «Все готовы?».

Все спорные моменты решаются при помощи кубика. В споре побеждает тот, у кого выпала большая цифра.



Бешеные карты болезней

Их предписания выполняются сразу. Сыгранная карта скидывается в бито.

Если бешеная карта выпадает в составе первых трёх, её следует спрятать в середину колоды, а на её место выложить новую.

Бешеные карты симптомов

Их можно разыгрывать на своё усмотрение в свой ход. Кроме карты «Реинкарнация», которую можно применить в любой момент.

Разыгранный бешеный симптом скидывается в бито.

Если у кого-то не хватает карт, чтобы отдать другому, то его прощают. Что мы, звери что ли?

Вывод карт болезней

В «Бешеной Заразе» сначала выводится старая карта, а потом вскрывается новая.

Теперь в свой ход ещё можно:

- активировать бешеный симптом;
- вместо своего хода передать следующему игроку карту «Антибиотик».