

## Игра Кристиана Леме с иллюстрациями Оливье Фаньера

Количество игроков от 4 до 50

Возраст 10+

### Состав игры:

- 50 карточек с заданиями
- 2 карточки с правилами
- 1 запасная карточка

МЫ ОЧЕНЬ РЕКОМЕНДУЕМ  
НЕ ЧИТАТЬ КАРТОЧКИ С ЗАДАНИЯМИ  
ДО НАЧАЛА ИГРЫ.



### Цель игры

Цель игры – заработать очки. Вы получаете очки, когда выполняете задания и когда ловите других игроков на выполнении их заданий. Вы теряете очки за каждое невыполненное задание и за каждое неправильное обвинение.

### Подготовка к игре

Раздайте каждому вслепую по одной карточке. Оставшиеся

карточки положите в коробку, они не будут использованы во время игры. Все смотрят на свои карточки, не показывая их остальным игрокам. Каждая карточка содержит три задания, приносящих 1, 2 и 3 очка. Чтобы не сбиться со счёта, советуем использовать лист бумаги, на котором игроки смогут записывать свои потерянные или

заработанные в процессе игры очки.

Договоритесь о длительности игры.

Например: игра заканчивается в 23:00. Мы рекомендуем отвести на игру хотя бы два часа.

### Ход игры

Блеф-пати – игра, в которую играют, не отрываясь от вечеринки, ужина, обеда или даже другой игры...

Ваша цель: выполнить своё задание и угадать, какие задания выполняют остальные игроки, чтобы поймать их.

### 1. Выполнение задания

На каждой карточке написано три действия, которые должны быть совершены ненавязчиво.

Каждое задание должно быть выполнено открыто, на глазах хотя бы одного свидетеля. Выполнив задание, игрок должен подождать 30 секунд, прежде чем объявить об этом остальным. Затем он отмечает количество очков, заработанных за выполнение задания (оно указано на карточке).

### Примеры заданий:

«Выпейте большой стакан молока», «Поаплодируйте», «Заведите разговор о греко-римской борьбе».

Особый случай: если игрок не может выполнить одно из своих заданий, потому что, к примеру, требуется выпить молоко, а молока



нигде поблизости нет, то карточку с заданиями разрешается обменять на другую.

## 2. Поймать игрока

Когда игрок думает, что другой участник игры выполняет задание, то он может поймать его или её, сказав громко (так, чтобы все слышали): «Попался! Я думаю, ты...» – а затем добавить условия задания. Например: «Попался! Я думаю, ты должен был выпить молоко».

Если обвинение близко к правде, как в предыдущем примере, обвинитель получает 2 очка.

В неоднозначных ситуациях свидетели высказывают своё мнение и решение принимается большинством.

Разоблачённый игрок не получает очков, но и не теряет их. Если обвинитель ошибается, то теряет 1 очко.

## Конец игры

Когда подходит оговоренный заранее срок, каждый игрок складывает свои очки, затем вычитает по одному очку за каждое невыполненное задание. Всегда лучше попытаться выполнить задание, даже если вас раскроют, чем потерять очки, не выполнив его совсем. Победителем объявляется тот, кто набрал больше всего очков. Возможна ничья.



## Вариант «Нескольких партий»

Буквы (А, Б, В, Г и Д) на карточках нужны для того, чтобы можно было сыграть ещё раз в той же компании, не используя одни и те же задания повторно.

Например, в первой партии используйте серию А, а для следующей – серию Б, и так далее. Напомните игрокам не ловить исполнителя, если это задание им уже встречалось раньше.

Не мешкая, выдайте игроку вторую карту, если он уже справился со всеми своими заданиями, а игра ещё не кончилась.



## Этическое замечание:

эта игра прежде всего предназначена для того, чтобы участники получали удовольствие. Пожалуйста, уважайте здоровье, безопасность и достоинство каждого игрока.

Блеф-пати (Bluff party) выпускается по лицензии Le Scorpion masqué Inc.  
9905 De Lorimier, Montreal (Quebec)  
H2B 2H6 Canada  
[www.scorpionmasque.com](http://www.scorpionmasque.com)

Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании **Стиль Жизни** [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru) – там вы найдете множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!