

ЗВЁЗДНЫЕ ВОИНЫ™



ПОЛКОВОДЦЫ ИМПЕРИИ

Настольная игра

Правила игры

В настольной игре «Полководцы Империи» вы возглавите могучую имперскую армаду. Отправляйте корабли к Татуину и Хоту, Кашиику и Набу, чтобы железной рукой установить мир и порядок. Истребители преодолеют оборону планет, звёздные разрушители сорвут замыслы соперников, а «Звезда Смерти» испепелит самых непокорных. Тот из полководцев, кто подчинит больше планет, заслужит личную похвалу Императора Палпатина!



Состав игры

84 карты кораблей:



×12



×12



×12



×12



×12



×12



×12

14 особых карт:



×8



×2

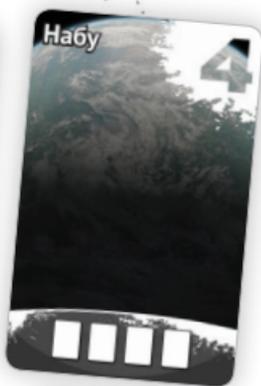
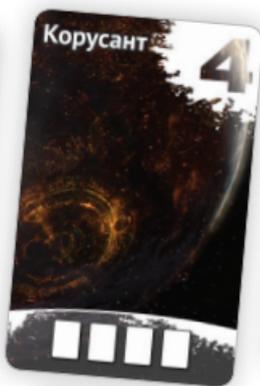


×2



×2

14 карт планет:



Цель игры

Игроки — полководцы Империи, которые захватывают планеты далёкой-далёкой Галактики. Чтобы захватить планету, игрок должен собрать флот из таких же кораблей, которые составляют оборону планеты. Каждая захваченная планета приносит от 2 до 4 победных очков. Когда полководцы захватят все планеты, кроме трёх, игра заканчивается и подсчитываются набранные очки.

Подготовка к игре

Перетасуйте по отдельности колоду кораблей (туда входят карты кораблей и особые карты) и стопку планет. Сдайте каждому игроку 5 карт из колоды кораблей. Откройте 4 карты планет и выложите их в столбик. Справа от каждой планеты должно остаться место для карт кораблей, которые составят оборону этой планеты. Пример стартового расклада смотрите на странице 6. Первым игроком становится тот, кто лучше напоёт имперский марш. Игроки ходят по часовой стрелке.

Ход игры

В свой ход вы должны совершить **одно** из следующих действий:

1. Сыграть карту корабля рядом с любой планетой, затем взять карту.
2. Сыграть карту корабля в свой флот.
3. Сыграть особую карту, затем взять карту.
4. Захватить планету.

Выполнив одно из этих действий, передайте ход следующему игроку по часовой стрелке.

1. Сыграть карту корабля рядом с любой планетой, затем взять карту

Положите карту корабля с руки справа от любой открытой карты планеты. Эти карты образуют линию обороны планеты. **Все корабли в линии обороны должны быть разными.** Предельное число карт кораблей в линии указано на карте планеты и равно её ценности в победных очках. Затем возьмите на руку карту с верха колоды.

Карта планеты

Название



Победные очки

Предельное число кораблей в линии обороны

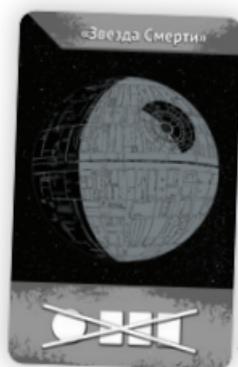
2. Сыграть карту корабля в свой флот

Положите карту корабля с руки перед собой. Перед вами могут лежать одинаковые карты. Перед вами может лежать **не больше четырёх карт кораблей.** Обратите внимание, что вы **не добираете на руку карту** из колоды: сумма карт у вас на руке и перед вами (в вашем флоте) всегда равна пяти.

3. Сыграть особую карту, затем взять карту

Сыграйте особую карту с руки, положите её в стопку сброса и возьмите на руку карту с верха колоды. Эффекты особых карт:

«Звезда Смерти». Уничтожает планету со всей линией обороны. Сбросьте карту планеты в коробку (она больше не вернётся в игру), а все лежавшие рядом карты кораблей — в сброс. Выложите верхнюю карту планеты из стопки вместо уничтоженной (если это невозможно сделать, игра окончена).



Стартовый расклад для 3 игроков

Столка карт планет



Колода карт кораблей и особых карт

Столка сброса

Карты планет



Игрок 1



Игрок 2



Игрок 3

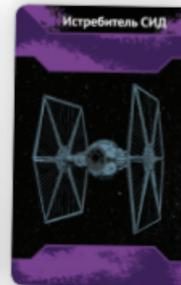
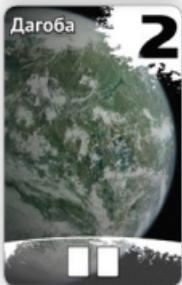
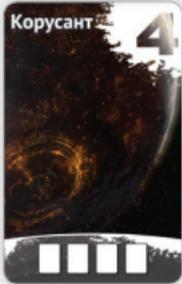
Игровой расклад для 3 игроков

Столка карт планет



Колода карт кораблей и особых карт

Столка сброса



Карты планет

Линии обороны планет



На руке

Флоты игроков



Игрок 1

Игрок 2

Игрок 3

Звёздный суперразрушитель.

Сбросьте две карты кораблей из линий обороны двух **разных** планет. При необходимости сдвиньте оставшиеся карты ближе к планетам.



Звёздный разрушитель. Поменяйте местами две любые карты кораблей, лежащие на столе (в линиях обороны или во флотах игроков, но не в стопке сброса). **Либо** заберите на руку карту корабля из флота соперника и выложите перед ним другую карту корабля с вашей руки.



«Раб I». Поменяйте одну карту корабля в вашем флоте на любую карту корабля во флоте игрока слева или справа от вас. Игрок, с которым вы поменялись, может таким же образом поменяться картами со своим вторым соседом и так далее, пока ваш второй сосед не совершит обмен картами. Игрок, сыгравший «Раб I», меняется картами всего один раз. Если игрок отказывается дальше меняться картами кораблей, эффект «Раба I» прерывается.



Пример: играют Анна, Максим и Кирилл. Перед Анной лежат «Истребитель СИД» и «Имперский шаттл». Для захвата планеты ей не хватает карты «Истребитель типа V». Она разыгрывает карту «Раб I», забирает лежащий перед Максимом (её соседом справа) «Истребитель типа V» и кладёт перед собой. Взамен она отдаёт ему «Имперский шаттл». Теперь Максим может либо забрать одну карту из флота Кирилла в обмен на свою, либо отказаться от обмена (и тогда эффект «Раба I» прервётся). Максим отдаёт Кириллу ненужный ему

«Имперский шаттл» и забирает «Бомбардировщик СИД». Кирилл не может обменяться картами с Анной, так как игрок, сыгравший «Раба I», меняется картами всего один раз.

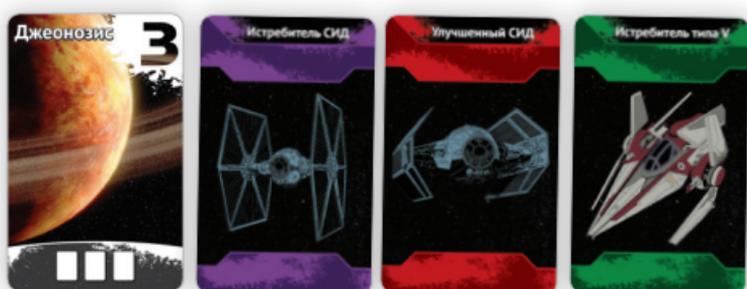
4. Захватить планету

Захватить можно только такую планету, **линия обороны которой заполнена до предела**. Чтобы захватить планету, карты кораблей в вашем флоте должны совпадать (или частично совпадать) с картами в линии обороны планеты.

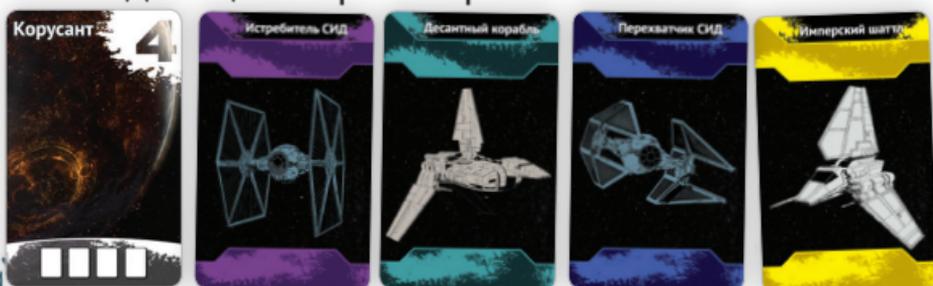
Чтобы захватить 2-очковую планету (предельное число карт в линии обороны – 2), в вашем флоте должна быть хотя бы одна совпадающая карта корабля.



Чтобы захватить 3-очковую планету (предельное число карт в линии обороны – 3), в вашем флоте должны быть хотя бы две совпадающие карты кораблей.



Чтобы захватить 4-очковую планету (предельное число карт в линии обороны – 4), в вашем флоте должны быть хотя бы три совпадающие карты кораблей.



Захватив планету, вы сбрасываете из флота карты, использованные для захвата, и все карты из линии обороны планеты. Карту планеты положите перед собой — она ваша, никто её у вас не может отобрать. Выложите верхнюю карту планеты из стопки вместо захваченной. Если это сделать невозможно, потому что в стопке нет карт, игра заканчивается.

После захвата планеты доберите на руку из колоды карты, чтобы суммарно на вашей руке и в вашем флоте оказалось 5 карт.

Пример: рядом с Татуином (4 очка) лежат «Истребитель СИД», «Перехватчик СИД», «Имперский шаттл» и «Десантный корабль». Линия обороны заполнена до предела. Сейчас ход Анны, и перед ней лежат «Истребитель СИД», «Перехватчик СИД», «Имперский шаттл» и «Истребитель типа V». Три карты корабля в её флоте совпадают с картами кораблей в линии обороны Татуина, а значит, она может захватить планету. Анна сбрасывает карты «Истребитель СИД», «Перехватчик СИД» и «Имперский шаттл» из своего флота (остаётся только «Истребитель типа V»), сбрасывает все карты из линии обороны Татуина и забирает себе карту Татуина (в конце игры она принесёт Анне 4 очка). Затем Анна выкладывает новую карту планеты из стопки на замену захваченной и добирает на руку 3 карты из колоды взамен сброшенным из флота. На этом её ход закончен.



Особые случаи

Если колода кораблей закончилась, перетасуйте сброс и используйте как колоду.

Если игрок не может сделать ход, он имеет право вместо обычного хода забрать на руку любую карту из своего флота.

В редком случае зацикливания игры (повтора ходов без какого-либо прогресса), после того как каждый игрок сделает второй повторный ход, все сбрасывают карты с рук. Также сбрасываются карты кораблей перед игроками и из линий обороны. Карты планет остаются на своих местах. После этого каждый игрок берёт на руку 5 новых карт из колоды, и игра продолжается.

Конец игры

Если вы должны выложить новую карту планеты взамен захваченной или уничтоженной, но карты в стопке закончились, игра завершается. Каждый игрок подсчитывает очки на картах планет, которые он захватил. Выигрывает тот, у кого больше очков. При равенстве выигрывает тот из претендентов, у кого больше 4-очковых карт планет. Если и здесь равенство — претендент, у которого больше 3-очковых. Если и тут ничья — претендент, чей последний ход был более поздним.

Создатели игры

Автор игры: Евгений Никитин

Развитие игры: Петр Тюленев

Игру тестировали: Георгий Аникин, Сергей Афанасьев, Юлия Боярская, Маргарита Володина, Сергей Градецкий, Татьяна Данилова, Дмитрий Дрёмов, Марина Егорова, Юрий Журавлёв, Катерина Земцова, Николай Золотарев, Олег Зубин, Екатерина Кабанова, Иван Карманов, Морфей де Кореллон, Татьяна Кулакова, Анастасия Никитина, Алексей Осипов, Алексей Пальцев, Кирилл Перетяцько, Дмитрий Петров, Константин Пономарев, Иван Рикитикин, Святослав Рогов, Виталий Семёнов, Илья Семёнов, Ольга Семёнова, Максим Стешенко, Наталья Тележкина, Герман Тихомиров, Павел Ушаков, Влад Чопоров, Андрей Шестаков и другие.

Продюсер: Николай Пегасов

Издатель: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Руководство редакцией: Владимир Сергеев

Главный редактор: Александр Киселев

Редактор: Валентин Матюша

Дизайнеры-верстальщики: Дарья Смирнова, Сергей Дулин

Корректор: Ольга Португалова

Предпечатная подготовка: Иван Суховой

По вопросам издания игр пишите на адрес newgame@hobbyworld.ru.

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2016 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.



hobbyworld.ru



© & ™ Lucasfilm Ltd.
starwars.ru