



***МОСИГРА***

Российская сеть магазинов  
настольных игр.

**mosigra.ru**



Магеллан — российский  
производитель игр и подарков.

**mglan.ru**

Правила игры скачаны с [mosigra.ru](http://mosigra.ru)

Donald X. Vaccarino

# Пиратские Карты



2–6  
игроков



От 7 лет



Партия  
20–30 минут



Объясняется  
за 2 минуты

## Правила игры

Вы — капитан команды пиратского корабля, и ваша задача — найти легендарное сокровище — золотой ананас! Карта, ведущая к нему, была разрезана и разбросана по всем уголкам Карибского моря, и в каждом из этих уголков вас уже ждут приключения. И ещё другие пираты.

Да-да, другие пираты тоже ищут карту, поэтому для победы вам необходимо собрать её первым. Грамотно распорядитесь вашей командой, найдите сокровище и станьте самым известным пиратом всех времен!



## Состав

- 55 карт пиратов.
- 40 карт приключений.
- Правила, которые удобно носить за поясом.



На картах пиратов может быть один или два вида пиратов (на примере — матросы погугай и морж). Эффекты карт приключений могут срабатывать, когда вы ходите тем или иным определённым пиратом.



Пират, занимающий всю карту целиком, называется одиночным пиратом.

## Партия

В «Пиратских картах» вы кладёте своих пиратов на пиратов других игроков. Сражения проводятся в несколько раундов. В каждом раунде ваша цель — первым сбросить с руки все карты.

После каждого раунда победителю достаётся часть карты сокровищ.

## Подготовка

- Соберите все карты пиратов в колоду, перемешайте её и положите рубашкой вверх в центр стола. Оставьте рядом с ней место для стопки — сюда нужно будет складывать сыгранные карты.

В любой момент, когда эта стопка сыгранных карт пуста (например, в начале игры), возьмите верхнюю карту из колоды и положите её лицом вверх на это место.

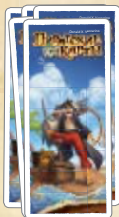
- Соберите все карты приключений в колоду, перемешайте её

и положите на стол рубашкой вверх. Вытяните первые две карты и положите их лицом вверх рядом с колодой. Они представляют собой разные события, с которыми вам предстоит столкнуться в путешествии.

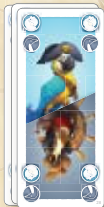
- Сыграйте в «камень-ножницы-бумагу», чтобы определить первого раздающего, или определите его любым другим удобным способом. Если среди вас есть настоящие пираты, то помните, что угрожать оружием другим игрокам на этом этапе не стоит.
- Раздающий выдаёт по 8 карт пиратов каждому игроку. Игроки могут взглянуть на свои карты.

**Если вы играете шестером, раздавайте не по 8, а по 7 карт каждому.**

Колода



Стопка сыгранных карт



Теперь вы можете начать играть первую партию, заглядывая в правила!

## Как играть

Начиная с игрока слева от раздающего, игроки ходят по часовой стрелке.

## Ваш ход

- Если у вас на руках есть хотя бы одна карта, пират на которой соответствует пирату, лежащему сверху в стопке сыгранных карт, положите эту карту лицом вверх в стопку сыгранных карт. Посмотрите на карты приключений и проверьте, не вступают ли в действие их эффекты (см. стр. 6).

- В противном случае возьмите карту из колоды (если она закончилась, сделайте новую колоду: возьмите с поля боя все карты, кроме верхней, и перемешайте их в новую колоду).

В любом из этих случаев ваш ход заканчивается, наступает очередь другого игрока.

Колода приключений



Действующие приключения



Каждый игрок получает на руки по 8 карт.



Всего есть 10 видов пиратов. Каждая карта — это либо пара пиратов, либо одиночный пират. Каждый пират появляется на 10 картах: на 9 из них он состоит в паре с другими пиратами, и на одной он занимает всю карту.

### Пример:

Сейчас ходит Аня. Сверху в стопке сыгранных карт лежит карта с парой: тигр и крыса. Таким образом, Аня может сходить картой, на которой есть или тигр, или крыса. Она решает выложить в стопку сыгранных карт карту с парой осьминога и тигра. После этого наступает ход Бориса. Ему нужно сыграть тигра или осьминога. У него нет ни того, ни другого, поэтому он тянет карту. После этого ход переходит к следующему игроку.

### Конец раунда

Если в конце хода у вас на руках не осталось карт, вы выигрываете раунд. Он заканчивается сразу же, как вы обнаруживаете, что ваши руки пусты в конце своего хода.

В этом случае возьмите из колоды приключений 3 верхние карты, посмотрите на них и выберите одну. Добавьте её к уже выложенным действующим картам приключений.

Вторую карту положите перед собой, рубашкой вверх. Вы только что нашли часть карты сокровищ!

Третью карту положите вниз колоды приключений.

Теперь вы — раздающий. Перемешайте все карты и раздайте каждому игроку по 8 карт (по 7, если игроков шестеро). Остаток положите рубашкой вверх в центр стола. Начинается новый раунд. Игрок слева от вас ходит первым.

### Конец партии

В «Пиратские карты» можно играть двумя способами.



В свободном плавании можно играть подряд сколько угодно раундов, после каждого добавляя по карте приключений к тем, что

уже действуют. Когда приключений накопилось столько, что они начинают запутывать или осложнять ход игры (обычно, когда их становится 8), перемешайте их и начните заново. Между раундами количество игроков может уменьшаться или увеличиваться. Когда заканчиваете играть, можете посчитать, кто выиграл больше всех раундов, но вообще, победителем считается каждый, кто победил хотя бы в одном.

**В охоте за сокровищами** ваша цель — первым собрать карту сокровищ и найти сокровище — золотой ананас. Во время подготовки к игре дайте каждому игроку по первой части карты сокровищ. Играйте столько раундов, сколько потребуется: побеждает игрок, первым собравший 4 (свою стартовую и 3 недостающих) части карты сокровищ перед собой. Если вы побеждаете в раунде охоты за сокровищами, и на столе лицом вверх лежит уже 6 карт приключений, уберите одну из них в коробку и замените одной из тех, что вы только что вытянули.



## Приключения

Каждая карта приключений вносит в игру новые правила, которые игроки должны соблюдать. Если правило на карте противоречит базовым правилам игры, выполняется правило, указанное на карте. Приключения всегда важнее, да-да.

Перед каждым раундом внимательно ознакомьтесь с правилами действующих карт приключений и убедитесь, что каждый игрок понимает, какой эффект она оказывает. Если появляются сомнения касательно трактовки правил, игроки должны договориться о принятии одной общей.

Правила всегда исполняются в порядке от самого старого к самому новому.

Если вы не можете выполнить все условия, указанные в приключении, просто выполните столько из них, сколько сможете.

**Примечание:** в охоте за сокровищами никогда не бывает больше 6 действующих приключений.

Если вы выигрываете раунд, и в игре уже 6 приключений, выбранное вами приключение заменяет одно из действующих. Заменённое приключение уходит в сброс (верните его в коробку).



## Глоссарий

- Сыграть карту пирата — взять карту из вашей руки (карт, которые вы держите) и положить в стопку сыгранных карт. Один из пиратов на вашей карте должен совпадать с одним из пиратов на карте, лежащей на поле боя. Разыгрывание карты пирата может привести в действие одно или несколько правил, указанных на картах приключений.
  - Сбросить пирата — когда карта приключений говорит вам сбросить карты (с руки или из колоды), без ограничений положите их в стопку сыгранных карт (не нужно, чтобы пираты совпадали), дальнейшие приключения в действие не приводятся.
  - Одиночный пират — карта пирата, на которой изображен только один пират, без пары.
  - Козырь — когда указанный пират становится козырем, карту с ним можно класть на любую другую.
- Обратите внимание, что если вы выкладываете карты из-за действия карты приключений, они могут запускать действие и других карт приключений. Например, для карт вроде «Охота на кроликов», «Вуду» или «Новый капитан» карты, которые вы выкладываете по действию приключения, могут запускать действие и других карт, которые реагируют на выкладывание определённых пиратов в стопку сыгранных карт.







**Автор игры** Donald X. Vaccarino.  
**Иллюстраторы:** Сильвен Гинбо,  
Игорь Получин и Алексей Яковлев.  
**Над игрой работали:** Д. Кибкало,  
С. Абдулманов, Т. Фисейский, И. Петухова,  
Л. Савельева, Е. Безлепкина, А. Якшин.

© 2014 IELLO, all rights reserved  
Original title: Pina Pirata.

© 2015 ORIGAMES. ORIGAMES  
and its logo are trademarks of ORIGAMES.  
Все права защищены.



**МОСИГРА**

mosigra.ru



mglan.ru



© Издание на русском языке.  
ООО «Магеллан», 2016.  
117342, Россия, Москва, улица Бутлерова,  
дом 17Б, помещение XI, комната 139.  
Телефон: +7-926-522-19-31.

Воспроизведение любых компонентов  
игры без разрешения правообладателя  
запрещено.