




# НОВЫЕ ПРАВИЛА

# ДИЛАН

## СНАРЯЖЕНИЕ

- Жетон снаряжения (если есть) помещается между планшетом человека и жетоном свойства **стороной**  **вверх**.
- Пока в игре 2 вида **жетонов снаряжения**: оружие () и всякая всячина ()
- Жетоны снаряжения можно раздать при подготовке к игре любым людям, но у человека может быть **только 1 жетон снаряжения** каждого вида.
- При подготовке к игре человек с жетонами снаряжения **получает на 1 жетон укуса меньше** за каждый имеющийся у него жетон снаряжения.

## АРХЕТИПЫ

- Каждый цвет обозначает отдельный **архетип человека**.

- В партии с дополнением новый человек должен заменить человека из базовой игры **с таким же архетипом** (цветом).
- Убедитесь, что вы **заменяли карты** предыдущего человека в колоде людей на карты нового человека из дополнения.
- Если **эффект действует** на человека из базовой игры, он будет действовать на **нового человека с этим архетипом**.

## АРБАЛЕТ

- **В доме** владелец арбалета, находясь у двери, может выбирать целями зомби в смежной комнате.
- **На кладбище** владелец арбалета может выбирать целями зомби, находящихся на расстоянии 2 клеток или меньше. Этот эффект совместим со всеми особыми способностями людей. Например, если Дилан убивает зомби, используя арбалет, и на этой же клетке есть ещё 1 зомби, он убивает обоих.

