

Для детей
от 7 лет

Озорные Шашки

ПРАВИЛА ИГРЫ



8656

Игра в шашки известна с давних времён и остаётся популярна по сей день у игроков всех возрастов.

Предлагаем вашему ребёнку познакомиться с этой замечательной игрой в компании наших озорных обезьянок.

СОСТАВ ИГРЫ

Игровое поле

Разделено на тёмные и светлые клетки. Светлые клетки - каменные уступы, по которым перемещаются обезьянки. Тёмные клетки - провалы между камнями.

В стандартной игре шашки перемещаются по тёмным клеткам. В нашем варианте игры Простых шашек мы предлагаем прыгать фишками обезьян по светлым клеткам-камням.

Фишки обезьян

12 обезьянок коричневого цвета, 12 рыжего, 4 чёрного и 4 белого. Собирайте каждую фишку, соединив фигурку и подставку между собой.



Если вы знакомы с правилами игры Шашки, то можете сразу начинать играть или изучить Дополнительные варианты игры. Начинающим игрокам мы предлагаем сначала познакомиться с правилами Простых шашек, а затем уже переходить к другим вариантам игры.

ПРОСТЫЕ ШАШКИ

Подготовка к игре

В игре участвуют двое. Каждый игрок выбирает фишки, которыми хочет играть: рыжие или коричневые. Игрок, выбравший рыжий цвет, получает 12 рыжих обезьян и 4 белых. Игрок, выбравший коричневый цвет, - 12 коричневых обезьян и 4 чёрных. Фишки чёрного и белого цвета - дамки. Каждый игрок выставляет по 12 фишек своего цвета на светлые клетки трёх ближайших к нему горизонталей. Так, как показано на рисунке внизу.

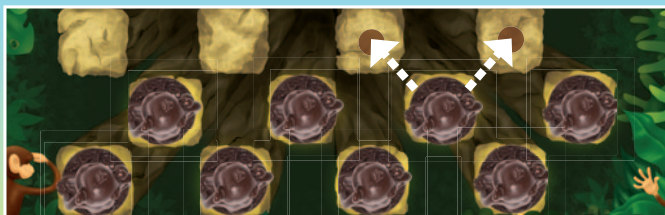
Затем игроки решают, кто из них будет ходить первым.



Передвижение фишек

Игроки ходят по очереди. Во время хода игрок должен передвинуть одну свою фишку:

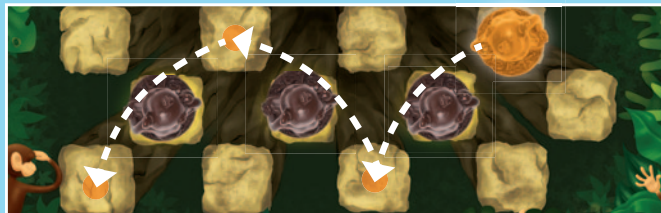
- **на одну свободную клетку вперёд** по диагонали, т.е. с одной светлой клетки на другую.



- **или на две клетки вперёд (или назад)** по диагонали, через фишку противника. Фишка в свой ход должна побить фишку противника, если та находится на соседней (по диагонали) клетке и если следующая за ней клетка свободна. Бьющая фишка становится на эту свободную клетку, перескакивая через фишку противника. Бить фишки противника можно как вперёд, так и назад. Битая фишка снимается с игрового поля.



Если после взятия одной фишки оказывается возможным побить ещё одну фишку противника, бой продолжается до тех пор, пока это возможно. В один ход, таким образом, фишка должна побить столько фишек противника, сколько их стоит на её пути.



При возможности взятия в разных направлениях выбор, вне зависимости от количества и качества снимаемых фишек, предоставляется берущему игроку. При взятии нескольких фишек противника снимать их с игрового поля можно только после завершения хода. Запрещается при взятии перескакивать более одного раза бьющей фишкой через одну и ту же фишку соперника (наступать на свободную клетку несколько раз разрешается).

Дамки

Если фишка достигает последней горизонтали, она становится **дамкой**. Замените свою обычную рыжую или коричневую фишку на фишку-дамку белого или чёрного цвета соответственно.



Дамки, в отличие от остальных фишек, способны перемещаться на произвольное количество клеток как вперёд, так и назад по выбранной диагонали.

Дамка в свой ход обязана взять фишку соперника (как вперёд, так и назад), независимо от количества свободных до неё клеток, если только эта фишка находится на одной диагонали с дамкой и за этой фишкой



имеется одна или несколько свободных клеток. Причём, в последнем случае дамка, совершив взятие фишки противника, может остановиться на любой из них.

Если же при взятии на любой из пересекающихся диагоналей также находятся фишки соперника, за которыми имеются свободные клетки, то дамка обязана продолжать взятие и этих фишек, сколько бы их ни находилось на её пути. Так же, как и в случае с простыми фишками, при наличии нескольких способов выполнения ударного хода (одной и той же или разными дамками), выбор хода остается за берущим игроком. Если обычная фишка достигает последней горизонтали **в результате боя** фишки противника (где ей полагается превращаться в дамку), и если ей предоставляется возможность дальнейшего взятия фишек противника, то она обязана тем же ходом продолжать бой, но уже на правах дамки.

Победа

Игрок выигрывает если:

- его противнику некуда пойти ни одной фишкой;
- если у противника не осталось фишек.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ВАРИАНТЫ ИГРЫ:

1. Чекерс

Правила такие же, как в Простых шашках, но с некоторыми изменениями:

- простая шашка не может бить назад;
- дамка ходит на одну клетку, так же, как и простая, но может ходить или бить назад.

2. Английские шашки

Правила такие же, как в Простых шашках, но с одним изменением:

- простые шашки могут ходить и бить только вперёд, в сторону противника.

3. Итальянские шашки

Правила такие же, как и в Простых шашках, но с некоторыми изменениями:

- игровое поле поверните на 90 градусов, по сравнению с Простыми шашками;
- все шашки расставляются **на чёрные клетки** и передвигаются только по ним (обезьянки теперь перепрыгивают через камни);
- простая шашка не может бить дамки и назад.

4. Испанские шашки

Правила такие же, как в Простых шашках, но с некоторыми изменениями:

- игровое поле поверните на 90 градусов, по сравнению с Простыми шашками, все шашки расставляются **на чёрные клетки**;
- простые шашки не могут бить назад.

5. Уголки



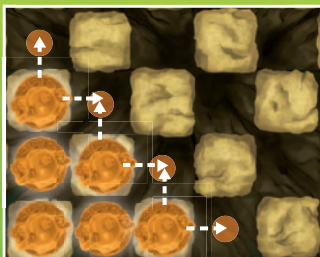
Перед началом игры шашки выставляются в «домики», как показано на рисунке. Вы можете выбрать один из трёх вариантов расстановки.

Цель игры - первым занять своими шашками начальную позицию шашек противника.

В свой ход игрок обязан передвинуть одну фишку:

- на соседнюю с ней клетку;
- или перепрыгнуть через свою или чужую шашку, если за ней есть свободная клетка.

Перепрыгивать шашки можно в любом количестве, пока позволяют свободные клетки.



После каждого такого перепрыгивания игрок решает, будет он перепрыгивать дальше или нет.

Если игроки взаимно заблокировали друга друга или повторяют одни и те же ходы больше 3-х раз, то игра заканчивается ничьей.

6. Ставропольские шашки

Правила такие же, как в Простых шашках, но с одним важным изменением:

- в свой ход вместо своей шашки можно передвинуть шашку противника.

Передвигать шашку противника можно только в свою сторону и бить ей можно только свои же шашки.

7. Диагональные шашки



Правила аналогичны Простым шашкам, но начальная расстановка иная.

8. Поддавки

Правила аналогичны Простым шашкам, но задача игрока - запереть свои шашки или избавиться от них быстрее противника.

9. Шашки-самоеды

В отличие от простых шашек, каждый из игроков может (и обязан при возможности) бить как шашки противника, так и свои шашки (взятие всегда производится своей шашкой). Можно бить несколько шашек обоих цветов за один ход.