

Знаменитость

В настольной игре «Знаменитость» каждый игрок пытается как можно быстрее вспомнить известного человека по заданным параметрам и назвать его имя раньше соперников.

СОСТАВ ИГРЫ

96 карт (4 колоды по 24 карты)
2 пустые карты
Правила игры

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Отсортируйте карты по рубашкам в четыре отдельные колоды: «занятия», «факты», «буквы» и «страны». Перетасуйте каждую колоду и положите в центре стола рубашкой вверх. Оставьте с одной стороны каждой колоды место для отбоя, с другой стороны каждой колоды — место для карт в игре (раскрытых заданий).



Партию начинает игрок, который последним получил автограф знаменитости или поставил свой автограф (подпись).

ПОРЯДОК ХОДА

Игрок раскрывает верхнюю карту любой колоды, кладёт её на место для заданий и громко произносит задание карты, после чего все игроки пытаются вспомнить и назвать известного человека, чья биография отвечает заданию.

Тот игрок, который первым называет знаменитость в соответствии с заданием, раскрывает ещё одну карту любой другой колоды, кладёт её на место для заданий и громко произносит задание. Теперь задача игроков усложняется: каждый игрок пытается первым вспомнить и назвать знаменитость, которая отвечала бы обоим раскрытым заданиям. Например, если раскрытые задания — «религиозный деятель» и «ей поставлен памятник», то можно назвать Иисуса Христа или Мартина Лютера.

То же происходит с третьей и четвёртой картами заданий: игрок, назвавший знаменитость по раскрытым заданиям, раскрывает верхнюю карту любой из оставшихся колод, и все игроки пытаются вспомнить и назвать знаменитость, которая подходит всем раскрытым заданиям. Раскрытых заданий может быть максимум четыре — по одной карте из каждой колоды. Например, если раскрыты 4 задания: «писатель, поэт», «использовала псевдоним», «Австрия, Венгрия, Швейцария», буквы «Э, Ю, Я», то можно назвать Эриха Марию Ремарка.

В определённый момент игры возникнет ситуация, когда ни один из игроков не сможет назвать знаменитость по раскрытым заданиям.

ВИДЫ ЗАДАНИЙ

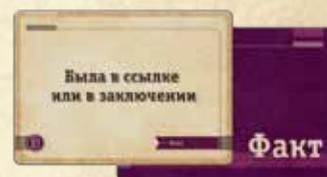
КОЛОДА ЗАНЯТИЙ

Нужно назвать знаменитость, владевшую заданной профессией. Например, если на карте написано «музыкант, композитор, исполнитель», то можно назвать Петра Чайковского или Майкла Джексона.



КОЛОДА ФАКТОВ

Нужно назвать знаменитость, в биографии которой присутствует заданный факт. Например, если на карте написано, что знаменитость «была в ссылке или в заключении», то можно назвать Владимира Ленина или Аль Капоне.



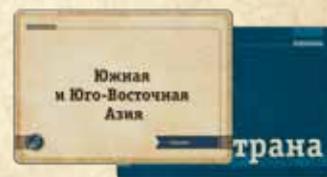
КОЛОДА БУКВ

Нужно назвать знаменитость, у которой имя, фамилия, прозвище или псевдоним начинается с заданной буквы. Например, если задана буква «Р», то можно назвать Рихарда Вагнера, футболиста Роналдо или Петра I (из династии Романовых).



КОЛОДА СТРАН

Нужно назвать знаменитость, которая была бы связана с заданной страной или частью света, то есть родилась, жила, училась, работала или воевала там. Например, если заданы «Южная и Юго-Восточная Азия», то можно назвать Тамерлана (разграбившего Индию) или Фернана Магеллана (погибшего на Филиппинах).



Мы рекомендуем давать на раздумье не более одной минуты с момента раскрытия очередной карты. Игроки могут ускорить окончание хода, отказавшись называть знаменитость (сказав «не знаю» или «сдаюсь»). Когда время на раздумье закончится или все колоды, а игрок, ранее назвавший знаменитость по оставшимся раскрытым картам, забирает себе все эти карты, и ход завершается. Если игрок называет знаменитость по четырём раскрытым картам, то он забирает себе все четыре карты, и ход завершается.

Игрок, забравший карты, начинает новый ход.

ПРОСТАЯ ВЕРСИЯ ИГРЫ

Если задания «Знаменитости» покажутся игрокам слишком сложными, попробуйте сыграть без колоды «стран», поскольку карты из колоды «стран» сильнее всего ограничивают выбор игроков. В этом случае:

- перед началом игры подготовьте только три колоды;
- за ход можно раскрыть максимум три задания;
- полный набор, дающий 1 очко в конце партии, состоит из трёх карт: по одной из колод «занятий», «фактов» и «букв».

СОВЕТЫ И ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

- До начала партии игроки могут договориться, можно ли называть вымышленных персонажей из книг, фильмов, песен и т. п.
- При игре в «Знаменитость» удобно иметь под рукой «Википедию», открытую на компьютере или мобильном устройстве. «Википедией» можно пользоваться только для того, чтобы проверять названных знаменитостей на соответствие заданиям, но не для поиска ответов на задания.
- Если игрок называет знаменитость, но у других игроков есть сомнения в том, что эта знаменитость соответствует одному или нескольким раскрытым заданиям, то игрок должен доказать свою правоту с помощью словаря или «Википедии».
- Если игрок называет знаменитость, о которой другие игроки не слышали, то игроки простым большинством голосов решают, засчитывать ли ответ (в конце концов, не такая уж это и «знаменитость», если её не знают).
- Задания на картах сообщают о знаменитости в женском роде, поскольку слово «знаменитость» — женского рода. Это сделано умышленно, чтобы игроки не забывали о возможности назвать известную женщину.
- Если несколько игроков назвали знаменитость одновременно, то спор разрешает тот, кто последним раскрыл карту задания.
- Нельзя называть знаменитость, которую уже называли раньше в этой партии. Например, на задание «спортсмен» можно назвать Эдуарда Стрельцова, но если второй картой раскроют букву «С», нельзя назвать Стрельцова повторно: нужно вспомнить другого спортсмена на букву «С».
- В коробке с игрой есть две пустые карты для колод «занятия» и «факты». Вы можете написать на них свои задания и замешать в соответствующие колоды.

ЗАВЕРШЕНИЕ ПАРТИИ

Когда раскрывается последняя карта любой из колод, текущий ход доигрывается до конца, после чего партия завершается и игроки подсчитывают очки.

Игрок получает 1 очко за полный набор из четырёх карт, в который входит по одной карте из каждой колоды. Неполные наборы не приносят очков. Если у нескольких игроков окажется равное количество очков (равное число полных наборов карт), то побеждает тот из них, у кого больше карт. Если и здесь равенство — претенденты играют дополнительный раунд, перемешав колоды со всеми картами заданий. Кто первый заберёт карты заданий — тот будет объявлен победителем.

АВТОР ИГРЫ: **НИКОЛАЙ ПЕГАСОВ**

Издатель: **ООО «Мир Хобби»**

Общее руководство: **Михаил Акулов, Иван Попов**

Редактура: **Александр Киселев**

Иллюстрация: **Илья Комаров**

Дизайн: **Роман Грыныха**

Верстка: **Дарья Смирнова**

Корректор: **Ольга Португалова**



По вопросам издания игр пишите на адрес info@hobbyworld.ru с темой письма «Издание игры».

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2013 Николай Пегасов.
© 2013 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.
www.hobbyworld.ru