



# ПЁС ПОПУТАЛ

Правила игры



ГАВ!



# Состав игры:





Игроки стараются получить как можно больше различных предметов. Выложенные собаки гавкают на предмет, и в конце каждого раунда игрок с наибольшим количеством собак, гавкающих на этот предмет, получает его. В случае ничьей побеждают собаки с наибольшим рангом. Количество собранных игроками предметов (в первую очередь разных видов) определяет победителя игры.

## Подготовка к игре

1. Выберите цвет, который есть на карточке предметов и сядьте так, чтобы вам было удобно располагать свои карты собак напротив этого цвета.



2. Выложите жетоны кошек в центр стола.
3. Перемешайте карточки предметов, разбейте их на пять стопок и положите лицом вниз. В первой стопке должно быть три карточки, во второй — четыре,

в трех последующих — пять, шесть и семь соответственно. Эти стопки в порядке возрастания положите на край стола. Оставшиеся карточки верните в коробку, в игре они не участвуют.

4. Раздайте каждому игроку по одной карте кошки.
5. Замешайте карты собак и оставшиеся карты кошек в колоду и положите ее на стол.
6. Дайте жетон первого игрока тому, кто лучше всех изобразит собаку!

В каждом раунде будут повторяться следующие этапы:

1. Расстановка предметов.
2. Раздача карт. ❖ ❖ ❖
3. Розыгрыш карт.
4. Получение предметов. ❖ ❖ ❖
5. Очистка стола. ❖ ❖ ❖

## ❖ 1. Расстановка предметов

В первом раунде возьмите стопку из трех карточек предметов и разложите их лицом вверх на столе на некотором расстоянии друг от друга.

В следующих раундах раскладывайте карточки из стопок по возрастанию (таким образом, во втором раунде разложите четыре карточки предмета, в третьем — пять и т. д.).

## 2. Раздача карт

Каждому игроку раздайте столько карт, сколько предметов лежит на столе. Например, в первом раунде каждый игрок получит по три карты.

**Важно!** Предел руки — десять карт. Если у игрока оказалось больше десяти карт, то он сразу должен сбросить лишние. Сброшенные карты выкладываются лицом вверх у колоды. Если карты в колоде закончатся,



то перемешайте сброшенные и используйте их как новую колоду.

**Ограничение стаи!** Если карт недостаточно, чтобы закончить раздачу, то раздача прекращается. Убедитесь в том, что всем игрокам было роздано одинаковое количество карт.

### 3. Розыгрыш карт

Каждый раунд начинается с первого игрока, затем ход передается по часовой стрелке. В свой ход игрок может либо разыграть карты (кошек или собак), либо пасовать. Если игрок пасует, то в этом раунде он больше не сможет выкладывать карты. Игрок, оставшийся без карт, обязан пасовать.

#### 🐾: Карты собак 🐾: 🐾:

За ход игрок может разыграть одну или более карт собак. Эти карты:

- должны быть собаками одной породы;
- должны быть выложены у одного предмета;
- должны быть выложены у предмета, рядом с которым этот игрок еще не выкладывал собак;
- должны отличаться от уже выложенных у этого предмета пород.

**Важно!** Карты собак не могут быть добавлены к уже разыгранным собакам той же породы.

Карты **чудо-псов (джокеров)** могут быть использованы как дополнительные карты любой другой породы.

- Карты чудо-псов можно сыграть только с картой другой породы. Они не могут быть сыграны самостоятельно.
- Сыгранные карты чудо-псов до конца раунда считаются собаками той породы, с которой они были сыграны.

Также в свой ход игрок может сбросить карту чудо-пса с руки и взамен взять верхнюю карту из колоды.



## Пример 2



Карл разыгрывает одного бульдога, гавкающего на почтовый ящик.

Анна играет двух дворняг у коробок. Она могла бы поостоять с бульдогом у почтового ящика (две собаки победили бы одну), но не стала этого делать.

Макс играет одного добермана у почтового ящика и состязается с бульдогом Карла. У обоих игроков на предмет гавкает по одной собаке, но ранг добермана Макса (3) выше, чем ранг бульдога Карла (9).

У Марии есть доберман, бульдог и чудо-пес. Она не может сыграть добермана у почтового ящика, потому что там уже есть доберман. Она могла бы получить преимущество у коробок, сыграв там добермана и чудо-пса, но вместо этого она играет хаски у воздушного шара.

## 🐾 Карты кошек

**Хаос охватывает упорядоченный собачий мир, стоит только появиться кошке...**

В начале хода (до разыгрывания карт собак) игрок может сыграть одну или более карт кошек.

Игрок при этом:

- сбрасывает карту кошки;
- взамен берет верхнюю карту колоды;
- может положить жетон кошки на предмет;
- разыгрывает карты собак на любой предмет или пасует.

**Важно!** Игрок не обязан класть жетон кошки.

Жетоны кошек можно класть на любые предметы, на которых нет других жетонов кошек. Не имеет значения, гавкают ли на них собаки.

Любой игрок в свой ход может разыграть карты собак на предмет с жетоном кошки. Если он решает это сделать, то розыгрыш карт на данный предмет проводится по следующим правилам:

- Разыгрываемые карты могут быть картами собак разных пород.
- Они могут быть выложены, даже если игрок уже выкладывал у этого предмета свои карты.

**Важно!** Порода собак разыгрываемых карт все еще должна отличаться от уже выложенных к этому предмету пород.

**ОБОБЩЕНИЕ:** когда на предмете есть жетон кошки, все игроки могут добавлять сколько угодно собак, если их порода отличается от породы собак, уже гавкающих на предмет с кошкой. Причем делать это можно и в следующих ходах. И это (как вы наверняка помните) все же отличается от мира без кошек.



### Пример 3



Доберман Макса состязается с бульдогом Карла за почтовый ящик. Карл задумывается и играет карту кошки. В обмен на нее он тянет карту из колоды, и теперь у него есть хаски и бассет-хаунд. Карл кладет жетон кошки на почтовый ящик и затем добавляет к своему бульдогу у этого предмета еще и хаски.

У Макса есть хаски и чудо-пес, которых он не может сыграть с доберманом у почтового ящика. Чтобы не проиграть, он сбрасывает чудо-пса и берет новую карту. Это бассет-хаунд. Он добавляет ее к доберману и теперь лидирует, потому что, хотя у обоих игроков по две собаки, у добермана Макса все еще наивысший ранг среди собак у этого предмета (3).

Карл мог бы сыграть бассет-хаунда тогда же, когда сыграл хаски. Но он этого не сделал и теперь его сыграть не может. Гр-р-р!

## **Конец розыгрыша карт**

После того как все игроки спасовали, отдайте жетон первого игрока тому, кто спасовал последним.

**Важно!** Игроки оставляют себе все неиспользованные карты и могут использовать их в следующем раунде.

## **4. Получение предметов**

Карточка предмета достается игроку, имеющему наибольшее количество своих собак рядом с этим предметом. В случае ничьей предмет получает игрок с наивысшим рангом породы собаки (1 — высший, 10 — низший). Отдайте все предметы выигравшим их игрокам. Предметы-трофеи должны лежать лицом вверх, чтобы их могли видеть другие игроки. Одинаковые карточки предметов можно складывать в стопки.

**Важно!** Помните, что вы получите тем больше очков, чем больше неповторяющихся предметов соберете, поэтому постарайтесь сделать так, чтобы вас пес не попутал!

## **5. Очистка стола**

1. Уберите из игры оставшиеся на столе предметы.
2. Уберите все жетоны кошек в сторону.
3. Соберите все сыгранные карты собак, перемешайте их со сброшенными картами и положите вниз колоды.
4. Начните следующий раунд.

## **Победа**

После пятого раунда игроки получают очки за собранные предметы. За первый предмет каждого вида игрок получает 3 очка. За второй того же вида — 2 очка. Третий и все последующие предметы того же вида приносят только 1 очко.



#### Пример 4



$$= 4 \times (3) = 12$$

+



$$= 2 \times (2) = 4$$

+



$$= 1 \times (1) = 1$$

---

$$= 17$$

У Марии есть предметы четырех видов: воздушный шар, коробки, мусорный бак и фургончик (4 × 3 = 12 очков). У нее есть еще один фургончик (2 очка) и еще две коробки (2 + 1 = 3 очка). В итоге Мария получает 17 очков.



Побеждает игрок с наибольшим количеством очков. В случае ничьей выигрывает тот, кто гавкнет громче. А если к вам придут потревоженные соседи, то предложите им присоединиться к игре!

**Совет:** при обучении игре не используйте карты кошек и не рассказывайте про них до второго раунда.



**Русскоязычное издание подготовлено GaGa Games.**

**Переводчик:** Елизавета Зайцева

**Иллюстратор, дизайнер:** Елена Шлюйкова

**Руководитель проекта:** Филипп Кан

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.  
© ООО «ГаГа Трейд», 2016 (правообладатель русскоязычной версии игры. Все права защищены).





$\times 3$



$\times 3$



$\times 4$



$\times 4$



$\times 5$



$\times 5$



$\times 6$



$\times 6$



$\times 7$



$\times 7$



$\times 2$



$\times 2$



$\times 3$



$\times 3$



$\times 4$



$\times 4$



$\times 5$



$\times 5$



$\times 6$



$\times 6$

