



**ЗНАЕМ
ИГРАЕМ**

www.znaemigraem.ru

**Магазин настольных игр,
игрушек и подарков**

РЕВЕРСИ

История игры:

До нас не дошли сведения, кто и где точно придумал Реверси. Одно известно точно – то, что история одной из версий игры берёт своё начало в Лондоне во второй половине XIX века. Два джентльмена приписывают себе её изобретение: Джон Моллет, создавший в 1870 годы игру, названную «Игра на аннексию» и Льюис Вотермен, который опубликовал Реверси в журнале «Королева» примерно в 1880 году. Скорее всего, что мистер Вотермен позаимствовал основную идею из игры мистера Моллета и придал ей ту форму, которую хотел. Так или иначе, на свет появилась фантастически привлекательная игра Реверси.

Содержание:

- 1 игровое поле
- 64 окрашенных с двух сторон фишек

Для одиночной версии:

- 24 фишки (двух цветов, пронумерованные от 1 до 10 и две пустые фишки).

Цель игры:

Принципы классической игры очень простые: Окружая фишки оппонента своими, захватывайте их, переворачивая его фишки и получая фишки своего цвета. Игрок с наибольшим количеством фишек своего цвета на доске побеждает в игре.

Подготовка к игре:

Каждый игрок получает 32 фишки. Один игрок выбирает золотые фишки, что означает то, что всю дальнейшую игру он будет играть этими фишками золотой стороной вверх. Другой игрок играет фишками черной стороной вверх.

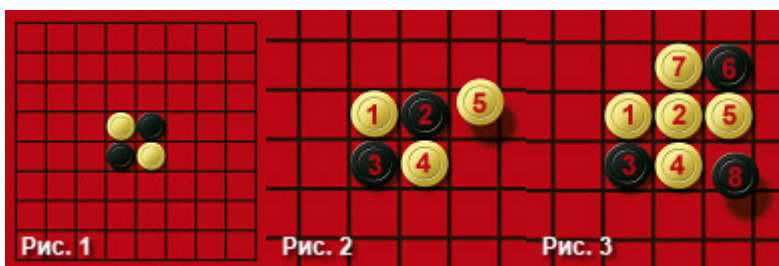
24 фишки нужны только для одиночной игры. Перед тем, как играть впервые, уберите их с игрового поля.

Правила игры:

На рисунке 1 показано начальное расположение. Две золотые и две черные фишки помещены в центр игрового поля так, как показано на рисунке. Начинают золотые, игрок ходит одной из фишек по игровому полю.

Вы должны перемещать каждую фишку по игровому полю так, чтобы он прилегал как минимум к одной фишке противника - рисунок 2. Окруженные фишки – это те фишки, к которым по прямой линии по вертикали, горизонтали или диагонали прилегает фишка противника.

Когда одна из фишек окружена двумя фишками противника, то фишка первого игрока переворачивается и становится фишкой второго.



На рисунке 3 показано, как игрок золотыми фишками окружает черные по диагонали, и чёрные становятся золотыми. Перевернутая фишка остаётся на доске. Во время игры фишка может менять свой цвет несколько раз.

Если вы поместили свои фишки настолько удачно, что они окружают фишки противника более чем в одном направлении сразу, вы можете перевернуть все эти фишки сразу, превратив их в фишки своего цвета.

Если игрок не в состоянии переместить фишки согласно правилам, он пропускает ход, и ход переход к его противнику. Если у игрока уже нет фишек во время хода, он может взять одну у своего противника.

Конец игры:

Игра заканчивается, когда на доске оказываются все 64 фишки или, когда ни один из игроков не может сделать ход так, чтобы прилегать к фишке соперника.

Побеждает игрок с наибольшим количеством фишек своего цвета. В случае равного количества фишек, побеждает игрок, начавший игру вторым.

Подсказки:

Постарайтесь занять края и, особенно, углы игровой доски своими фишками.

Игрок, начинающий игру первым, имеет преимущество. Если вы играете несколько раз подряд, рекомендуется менять очередность начала.

Вариации игры:

Оригинальные правила игры могут быть изменены следующим образом:

Если ваши фишки окружают фишки противника сразу в нескольких направлениях, то вы переворачиваете лишь одну фишку. Это изменение подходит для детей.

Одиночная версия игры:

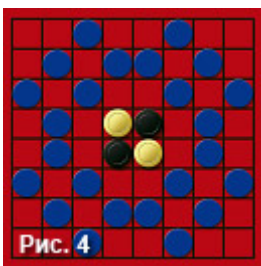
Впервые в своей истории, в Реверси можно поиграть в одиночку!

Для одиночной версии игры вам нужны 24 дополнительные фишки.

Цель игры:

Постарайтесь выиграть все фишки. Числа, изображенные на них важны лишь для одной из версий игры.

Подготовка к игре:

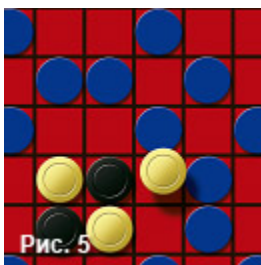


Переверните 24 фишки лицом вниз и поместите их на доску так, как показано на рисунке 4. Две золотые и две черные фишки помещаются в центр, так же, как и в оригинальной игре.

Как играть:

Играйте обоими цветами. Во время каждого хода вы решаете, стоит ли помещать чёрную или золотую фишку на пустое место или нет.

Так как и в обычной версии игры, во время каждого хода, фишки должны быть окружены фишками другого цвета, как минимум одной.



Старые фишки, окруженные новыми (по горизонтали и вертикали одновременно!) переворачиваются. Перевернутые фишки остаются на доске.

Победа в игре:

Для того чтобы окружить одну или несколько фишек другого цвета, вы можете использовать фишки, которые уже перевернуты.

Окружив одиночную фишку другого цвета по горизонтали, вертикали или диагонали, вы убираете её со стола или переворачиваете. Если, таким образом, вы окружили несколько одиночных фишек сразу, вы можете убрать их с доски все сразу.

Вы не можете побить фишки синего цвета, которые не являются одиночными. Однако, одной фишкой своего цвета вы можете участвовать в победе над сразу несколькими одиночными фишками.

Конец игры:

Игра заканчивается тогда, когда вы избавились от всех 24 фишек или больше не в состоянии продолжать игру. Чем больше фишек вы побили, тем лучше вы сыграли.

Вариация:

Подсчитайте сумму чисел на всех побитых вами фишках. Постарайтесь победить с наибольшей суммой. Если же вы побили пустые фишки, вы вдвойне в проигрыше!