

ЗВЁЗДНЫЕ ВОИНЫ™

ТАЙНОЕ ВТОРЖЕНИЕ

Правила предназначены для чтения взрослыми детям.

Обзор игры

Принцесса Лея томится в застенках Звезды Смерти под охраной имперских штурмовиков. Дарт Вейдер готов идти на любые ухищрения, чтобы выведать тайну местонахождения базы мятежников, но Лея остаётся непреклонна. Она планирует побег, и нужны лишь несколько храбрецов-союзников, которые помогут в этом. На протяжении игры у вас на руке будет одна тайная карта. Она символизирует персонажа, который стремится помочь (или помешать) Лее выбраться из тюрьмы на Звезде Смерти. Сделайте так, чтобы к концу партии у вас на руке оказалась карта Леи (либо другая карта с самым большим значением). Тогда вы получите жетон победы, а героиня на шаг приблизится к освобождению.

Состав игры:

- 17 карт;
- 4 памятки;
- 14 жетонов победы;
- правила игры.



Карты

В игре 17 карт. На каждой изображён либо отважный герой, участвующий в тайном вторжении на Звезду Смерти, либо сторонник Галактической Империи. В верхнем левом углу карты указано числовое значение — чем оно больше, тем ближе этот персонаж к Принцессе Лее. В нижней части карты описано её свойство, которое вступает в силу при сбросе этой карты.

Жетоны победы

Эти жетоны помогают отслеживать, кто из игроков ближе других к освобождению Принцессы Леи и победе в игре.



Подготовка к раунду

Сложите 17 карт в колоду, перетасуйте и положите лицевой стороной вниз. Уберите из колоды верхнюю карту, не раскрывая.

При игре вдвоём снимите ещё три верхние карты, раскройте их и отложите в сторону — в раунде они не участвуют.

Каждый игрок берёт одну карту из колоды и держит её в тайне от соперников.

Первым ходит самый младший игрок.

Как играть

Партия состоит из нескольких раундов. Каждый раунд символизирует этап плана спасения. В конце раунда один из игроков на шаг приближается к освобождению Леи и получает жетон победы. Когда один из игроков накопит достаточно жетонов, он освободит Принцессу Лею и улетит с ней на базу мятежников, оставив соперников объясняться перед Дартом Вейдером.

Ход

В свой ход возьмите верхнюю карту из колоды. Затем одну из двух карт, которые находятся у вас на руке, вы должны отправить в личный сброс лицевой стороной вверх. Примените свойство сброшенной карты. Вы обязаны применить свойство карты, даже если оно вам навредит.

Свойства карт подробно описаны на обороте правил. Там же описаны некоторые особые случаи.

Все сброшенные карты остаются лежать перед игроком, который их сбросил. Карты нужно складывать одну на другую со сдвигом, чтобы было видно, в каком порядке они сбрасывались. Это поможет игрокам догадаться, какими картами располагают соперники.

Применив свойство карты, передайте ход игроку слева от вас.

Вне игры

Если игрок выбыл из раунда, он сбрасывает карту с руки лицевой стороной вверх, не применяя её свойство, и до следующего раунда права хода не получает.

Честность

Если игрок жульничает при встречах со штурмовиками и Бобой Феттом или не сбрасывает карту Оби-Вана Кеноби, держа в руке карту Люка Скайуокера или карту Дарта Вейдера, больше не играйте с ним и найдите себе более честных соперников.

Конец раунда

Раунд завершается, если после очередного хода игрока в колоде не осталось карт. Ещё один шаг к спасению сделан, но и штурмовики усиливают бдительность, так что вам стоит поторопиться.

Все игроки, кроме оказавшихся вне игры, раскрывают карты. Победителем раунда становится обладатель карты с наибольшим значением. Если таких несколько, то побеждает игрок с наибольшей суммой значений на сброшенных им за раунд картах.

Также раунд завершается, если вне игры оказались все участники, кроме одного.

Он становится победителем раунда.

Победитель раунда получает жетон победы. Затем игрокам нужно перетасовать 17 карт и начать новый раунд в соответствии с правилами.

Первым будет ходить победитель прошлого раунда.



Победа

Игрок побеждает, когда наберёт определённое количество жетонов победы в зависимости от количества участников партии:

- 2 игрока — 7 жетонов
- 3 игрока — 5 жетонов
- 4 игрока — 4 жетона

Пояснения к картам

8: Принцесса Лея

Если вы сбрасываете карту Леи (не важно, по каким причинам), значит, ваша операция по спасению провалилась, и вы оказываетесь вне игры.



7: Оби-Ван Кеноби

Свойства большинства карт вступают в силу при сбросе. Однако свойство карты Оби-Вана Кеноби вступает в силу, когда она находится у вас на руке. Более того, при сбросе её свойство в силу не вступает. Если помимо карты Оби-Вана Кеноби у вас на руке есть карта Люка Скайуокера или карта Дарта Вейдера, вам необходимо сбросить карту Оби-Вана Кеноби. При этом вы не обязаны раскрывать карту, оставшуюся на руке. Вы можете сбросить карту Оби-Вана Кеноби и в других случаях, даже если у вас нет ни карты Люка Скайуокера, ни карты Дарта Вейдера.

6: Дарт Вейдер

Сбросив карту Дарта Вейдера, обменяйте карту, которая осталась у вас на руке, на любую карту, которая находится на руке любого соперника. Нельзя меняться с теми, кто оказался вне игры или находится под защитой карты Чубакки. Если все остальные игроки защищены, ничего не происходит.



5: Люк Скайуокер

Сбросив карту Люка Скайуокера, выберите любого игрока, находящегося в игре (можно и себя). Этот игрок сбрасывает с руки карту, не применяя её свойство, и берёт новую. Если карт в колоде не осталось, игрок берёт карту, которая была отложена в начале раунда. Если все остальные игроки защищены картами Чубакки, вам придётся выбрать себя.

4: Чубакка

Сбросив карту Чубакки, вы до начала своего следующего хода защищены от всех свойств карт соперников. Если все игроки защищены картами Чубакки, кроме того, кто сделал ход, этот игрок должен применить свойство на себя.



3: C-3PO

Сбросив карту C-3PO, выберите другого игрока, находящегося в игре. Вместе с ним, незаметно от остальных игроков, сравните карты, которые находятся у вас на руках. Владелец карты с меньшим значением оказывается вне игры. При равных значениях ничего не происходит. Если все остальные игроки защищены картами Чубакки, ничего не происходит.

3: R2-D2

Сбросив карту R2-D2, выберите другого игрока, находящегося в игре. Вместе с ним, незаметно от остальных игроков, сравните карты, которые находятся у вас на руках. Владелец карты с большим значением оказывается вне игры. При равных значениях ничего не происходит. Если все



остальные игроки защищены картами Чубакки, ничего не происходит.

2: Хан Соло

Сбросив карту Хана Соло, можете посмотреть карту любого из соперников, но не раскрывайте её другим игрокам.



1: Штурмовик

Сбросив карту штурмовика, выберите соперника и назовите число от 2 до 8. Если у этого игрока на руке есть карта с названным числом, он оказывается вне игры. Если все прочие игроки защищены картами Чубакки, ничего не происходит.

1: Боба Фетт

Работает по аналогии с картой штурмовика, но у вас есть вторая попытка. Однако если вы не угадаете и со второй попытки, то оказываетесь вне игры.



Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Разработчик игровой механики: Сэйдзи Канаи

Общее руководство: Михаил Акулов, Иван Попов

Руководство редакцией: Владимир Сергеев

Вопросы издания игр: Николай Пегасов

(nikolay@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2015 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

www.hobbyworld.ru

© & ™ Lucasfilm Ltd.

disney.ru/starwars

Love Letter and all related marks are ™ and © Alderac Entertainment Group, Inc. All rights reserved.

**HOBBY
WORLD**
Играть интересно

Disney

AEG