




НОВЫЕ ПРАВИЛА

НИК

СНАРЯЖЕНИЕ

- Жетон снаряжения (если есть) помещается между планшетом человека и жетоном свойства **стороной**  **вверх**.
- Пока в игре 2 вида **жетонов снаряжения**: оружие () и всякая всячина ()
- Жетоны снаряжения можно раздать при подготовке к игре любым людям, но у человека может быть **только 1 жетон снаряжения** каждого вида.
- При подготовке к игре человек с жетонами снаряжения **получает на 1 жетон укуса меньше** за каждый имеющийся у него жетон снаряжения.

АРХЕТИПЫ

- Каждый цвет обозначает отдельный **архетип человека**.

- В партии с дополнением новый человек должен заменить человека из базовой игры **с таким же архетипом** (цветом).
- Убедитесь, что вы **заменяли карты** предыдущего человека в колоде людей на карты нового человека из дополнения.
- Если **эффект действует** на человека из базовой игры, он будет действовать на **нового человека с этим архетипом**.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

ШЛЯПА ШЕРИФА

- Поместите на жетон «Шляпа шерифа» жетон заражения и 4 жетона укусов человека, носящего шляпу шерифа.
- Кусая этого человека, в первую очередь берите жетоны укусов со «Шляпы шерифа».

