

РЫБНЫЙ ДЕНЬ

Автор игры: Арно Штейнвендер

8706



ПРАВИЛА ИГРЫ

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Собрать больше всех карточек.

ЗАДАЧА ИГРОКА

Быть самым наблюдательным
и быстрым – карточки собирают
на скорость!



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перемешайте карточки и выложите стопку лицом вниз на столе. Откройте верхнюю карточку и положите её справа от стопки так, чтобы все игроки хорошо её видели и могли легко до неё дотянуться.

Первым игроком становится тот, кто ходил на рыбалку последним. Ход передаётся по часовой стрелке.

ПРОЦЕСС ИГРЫ

Первый игрок снимает верхнюю карточку в стопке и кладёт её справа, рядом с первой уже открытой карточкой. Карточки будут выкладываться в ряд, вплотную друг к другу.

Теперь все игроки (включая того, кто открывал новую карточку) внимательно смотрят на карточки. Надо быстрее остальных заметить пару: двух рыбок одинаковой расцветки, плывущих в одном направлении.

ВНИМАНИЕ! Рыбки любят маскироваться и переворачиваться в надежде, что их не узнают. Узнайте и не пропустите кувыркающихся рыбок, если их расцветка совпадает и они плывут в одну сторону.



ПАРА НАЙДЕНА!

Игрок, заметивший пару одинаковых рыбок, плывущих **в одном направлении**, должен быстро накрыть рукой одну карточку с такой рыбкой.

ВНИМАНИЕ! Накрывать надо не последнюю выложенную карточку, а ту, которая уже лежала на столе.

Теперь игроку надо показать двух замеченных рыбок остальным игрокам. Если рыбки и правда одинаковы и плывут в одну сторону – игрок забирает себе обе карточки.

Сдвиньте карточки ряда так, чтобы не оставалось промежутков.

Если игрок ошибся – ему придётся вернуть в коробку одну из заработанных ранее карточек. (Если их нет, то отдавать ничего не надо).

ПРИМЕР: Две жёлто-зелёные рыбки плывут в одну сторону! Это пара! Надо быстрее положить руку на карточку, которая была выложена раньше!



Стопка

Выложенные раньше
карточки

Последняя
карточка

Если несколько игроков заметили одинаковую пару, побеждает быстрееший. Выяснить кто это – легко: его рука ниже всех и касается карточки.

ПРИМЕР: А здесь жёлто-зелёные рыбки не станут парой. Почему? Плывут в разные стороны.



Если несколько игроков ухватят разные карточки, потому что в ряду возникло несколько пар, то побеждает игрок, чья карточка находится ближе к стопке. Если игрок ошибся, то побеждает тот, кто занял следующую ближайшую карточку и т.д.

РЫБНЫЙ ДЕНЬ!



Если игрок заметит в ряду карточек трёх дождевых червячков, то ему надо скорее накрывать рукой ближайшую к стопке карточку с червячком и громко кричать «Рыбный день!».

Победитель забирает сразу 3 карточки с червячками. Если другой игрок заметил в то же время пару рыбок и пара осталась после того, как забрали червячков, то он берёт себе пару.



В выложенном ряду карточек оказались 3 червяка и пара оранжевых рыбок. Если один игрок схватит карточку для пары рыбок, а второй – с червяком и закричит: «Рыбный день!», то победит второй.

КТО ПОБЕЖДАЕТ?

Игра заканчивается, когда откроется последняя карточка из стопки. Все игроки пытаются заметить – нет ли ещё одной пары рыбок?

Верните в коробку несыгравшие карточки.

Побеждает игрок, набравший больше всех карточек. В случае ничьей – последний, поймавший пару рыб.

